

Bijlage: stappenplan voor de brainstorm

Aan de hand van dit stappenplan gaan jullie aan de slag met een brainstorm. Als jullie stap 1 tot en met 6 volgen, hebben jullie na stap 6 een idee voor jullie Artcadiaproject.

1. Neem een groot vel papier voor je of gebruik een van de online programma's zoals nl.padlet.com, Bubbl.us of Stormboard.com.
2. Begin in het midden. Schrijf in een cirkel over welke vraag je gaat brainstormen. Je kunt kiezen uit onderstaande vragen, een vraag van je leerkracht of je kunt zelf een vraag bedenken.
3. Nu bedenken jullie allemaal oplossingen of ideeën die antwoorden bieden op de vraag in het midden. Deze schrijf je om het middelpunt heen. Niets is fout, laat je fantasie de vrije loop en schrijf alles op. Je kunt ook tekeningetjes maken om je gedachten weer te geven.
4. Verbind de ideeën/oplossingen die iets met elkaar te maken hebben. Schrijf ze, als dat handig is op in een nieuwe groep. Misschien roept dit weer nieuwe ideeën op, deze kun je daar bij schrijven.
5. Jullie hebben nu een overzicht van al jullie gedachten die opkomen bij de vraag in het midden. Maak een selectie van de oplossingen/ideeën die haalbaar zijn.
6. Nu gaan jullie kiezen, dit kunnen jullie bijvoorbeeld doen door te gaan stemmen. Tip: schrijf streepjes bij de ideeën die jullie voorkeur hebben. Welk idee is volgens jullie het meest creatief en haalbaar?

Mogelijke vragen per thema:

- **Water:**
*Welke oplossingen kun je bedenken voor een toekomstig zoetwatertekort?
Hoe gaan we in 2080 om met de gevolgen van zeespiegelstijging?
Hoe houden we ons water schoon en hoe maken we de kwaliteit van het water nog beter?
Hoe gaan we droogte in Artcadia tegen?
Hoe gaan we in de toekomst met natuurrampen als tsunami's en orkanen om?
Welke positieve kanten van water kunnen we benutten in de stad van de toekomst?*
- **Mobiliteit:**
*Met welke uitvindingen wordt Artcadia in 2080 filevrij?
Hoe zullen wij in de toekomst op een milieubewustere manier van A naar B reizen?
Wat vervoert ons in 2080?
(Hoe) reizen we naar de ruimte?*
- **Milieu en ruimte:**
*Welke duurzame oplossingen bedenken jullie voor een beter milieu in de stad Artcadia?
Hoe wordt ons voedsel geproduceerd?
Waar komt ons eten vandaan?
Wat eten we in 2080?
Hoe kan ons voedsel in de toekomst op een duurzame manier verbouwd worden?
Wat doen we in 2080 met ons afval?
Hoe kunnen we in een mega-stad zo effectief mogelijk met ruimte omgaan?
Hoe leven we samen in Artcadia?*
- **Gebouwen:**
*Hoe ziet jullie energiezuinige gebouw in Artcadia eruit?
Welke oplossingen bedenken jullie voor hergebruik van (onderdelen van) gebouwen in 2080?
Welke functies heeft jullie gebouw in de stad Artcadia?
Welke materialen gebruiken we in de bouw?*

De volgende regels zijn belangrijk:

- Geef niet direct kritiek op andermans ideeën, maar bouw er juist op voort;
- Gekke ideeën leveren nieuwe invalshoeken;
- Bedenk zoveel mogelijk ideeën, je kunt ze altijd nog schrappen.